



# Έτοιμη η ελληνική αποστολή για την Ολυμπιάδα Εκπαιδευτικής Ρομποτικής

Έντεκα ομάδες μαθητών κέρδισαν το «εισιτήριο» για τη συμμετοχή τους στην Ολυμπιάδα Εκπαιδευτικής Ρομποτικής – WRO™ (World Robot Olympiad) στην Κόστα Ρίκα, μετά τον μεγάλο τελικό του 9<sup>ου</sup> Εθνικού Διαγωνισμού Εκπαιδευτικής Ρομποτικής. Ο διαγωνισμός διοργανώθηκε από τον WRO Hellas (Μη Κερδοσκοπικό Οργανισμό Εκπαιδευτικής Ρομποτικής, Επιστήμης και Τεχνολογίας), με στρατηγικό συνεργάτη την COSMOTE και πραγματοποιήθηκε το περασμένο Σάββατο στο Ολυμπιακό Στάδιο της Αθήνας.

Περισσότεροι από 500 μαθητές δημοτικού, γυμνασίου και λυκείου από όλη την Ελλάδα συμμετείχαν στον τελικό εκπαιδευτικής ρομποτικής, όπου σχεδίασαν και κατασκεύασαν εξελιγμένες ρομποτικές κατασκευές, με θέμα «Ρομπότ για τη Βιώσιμη Ανάπτυξη» (Sustainabot). Οι έντεκα νικήτριες ομάδες που αναδείχθηκαν ανά κατηγορία είναι:

- Regular Δημοτικό: Robocaptains και Linkage, Ανεξάρτητες Ομάδες
- Regular Γυμνάσιο: Πυθαγόρας από το Λεόντειο Λύκειο Ν. Σμύρνης και Robot Direction από το 13ο Γυμνάσιο Λάρισας
- Regular Λύκειο: Le Velo Ανεξάρτητη Ομάδα και Kalamata Storm II από το Κέντρο Ρομποτικής & Προγραμματισμού

## Καλαμάτας

- Open Δημοτικό: SMARTBIRDS NEXT από τα Δημοτικά Σχολεία Πατρών (44ο & Ν. Σουλίου)
- Open Γυμνάσιο: η G.R.I.D Ανεξάρτητη Ομάδα
- Open Λύκειο: Minders από την Εκπαιδευτική Αναγέννηση
- Advanced Robotics Challenge: Πανεπιστήμιο Μακεδονίας 2 από το Πανεπιστήμιο Μακεδονίας
- Football: bitbot2 από bitLab

Οι έντεκα ομάδες της ελληνικής αποστολής θα διαγωνιστούν τον ερχόμενο Νοέμβριο στην Κόστα Ρίκα, μαζί με πάνω από **600 ομάδες** από όλο τον κόσμο. Η COSMOTE στηρίζει διαχρονικά και τη συμμετοχή ομάδων της ελληνικής αποστολής στην Ολυμπιάδα Εκπαιδευτικής Ρομποτικής – WRO™ που έχουν λάβει σημαντικές διακρίσεις, όπως η ομάδα που αναδείχθηκε 4<sup>η</sup> στον κόσμο, στην κατηγορία «football», στην Ολυμπιάδα του 2016.

Ο Εθνικός Διαγωνισμός Εκπαιδευτικής Ρομποτικής που οδηγεί στην Ολυμπιάδα, περιλαμβάνεται στις δράσεις που υλοποιεί ο WRO Hellas, με στρατηγικό συνεργάτη την COSMOTE, προκειμένου να ενισχύσει τη **διάδοση της εκπαιδευτικής ρομποτικής** στη χώρα μας. Η εκπαιδευτική ρομποτική μέσα από τη μεθοδολογία S.T.E.M. (Science, Technology, Engineering, Mathematics), βοηθά τους μαθητές στην καλύτερη κατανόηση της Επιστήμης, της Τεχνολογίας, τη Μηχανικής και των Μαθηματικών. Αντίστοιχες δράσεις αποτελούν και οι Πανελλήνιοι Διαγωνισμοί Εκπαιδευτικής Ρομποτικής για παιδιά Δημοτικού, Γυμνασίου και Λυκείου.

Η COSMOTE, μέσα από διαφορετικές δράσεις βιώσιμης ανάπτυξης, επενδύει συστηματικά στην ανάπτυξη των ψηφιακών δεξιοτήτων και στην εκπαίδευση των νέων. Με όχημα την τεχνολογία και την καινοτομία στοχεύει στη δημιουργία ενός κόσμου καλύτερου για

όλους.

Για περισσότερες πληροφορίες για την εκπαιδευτική ρομποτική και τους διαγωνισμούς οι ενδιαφερόμενοι μπορούν να επισκεφτούν την ιστοσελίδα [www.wrohellas.gr](http://www.wrohellas.gr).

---



## **Η SAP στηρίζει ενεργά τους πρόσφυγες, υλοποιώντας στην Ελλάδα το Refugee Code Week**

Η SAP σε συνεργασία με την Ύπατη Αρμοστεία των Ηνωμένων Εθνών για τους Πρόσφυγες – UNHCR, το Κέντρο Εκπαίδευσης του Galway και μη κερδοσκοπικές οργανώσεις, υλοποιεί για πρώτη φορά στην Ελλάδα και σε Ευρωπαϊκό έδαφος την πρωτοβουλία Refugee Code Week (RCW). Πρόκειται για ένα πρόγραμμα που έχει στόχο να διδάξει βασικές αρχές προγραμματισμού σε νέους πρόσφυγες. Το RCW έτρεξε για πρώτη φορά το 2016, εκπαιδεύοντας περισσότερους από 10.000 νέους σε Αίγυπτο, Ιορδανία, Λίβανο και Τουρκία. Αυτή τη χρονιά το πρόγραμμα επαναλαμβάνεται και εντάσσει τρεις Ευρωπαϊκές χώρες, την Ελλάδα, τη Γαλλία και τη Σουηδία.

Το RCW οικοδομεί μια βιώσιμη σχέση με φοιτητές και νέους εθελοντές, οι οποίοι στις 26 και 27 Ιουνίου παρακολούθησαν εξειδικευμένα εκπαιδευτικά προγράμματα και πλέον είναι έτοιμοι

και οι ίδιοι να γίνουν εκπαιδευτές και να διδάξουν νέους πρόσφυγες. Την πρωτοβουλία αυτή στήριξαν επίσης τρία Ελληνικά Πανεπιστήμια, το Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθηνών, το Πανεπιστήμιο Αιγαίου και το Πανεπιστήμιο Πειραιά, παραχωρώντας τα εργαστήριά τους για να πραγματοποιηθούν οι εκπαιδεύσεις.

“Ενώνοντας τις δυνάμεις μας, μπορούμε να βοηθήσουμε ουσιαστικά τους πρόσφυγες να αποκτήσουν σημαντικές γνώσεις προκειμένου να ενταχθούν τόσο στην αγορά εργασίας όσο και στην κοινωνία. Στόχος της SAP είναι να δημιουργήσει ευκαιρίες κι ένα καλύτερο μέλλον για όλους”, αναφέρει χαρακτηριστικά ο Ανδρέας Ξηρόκostas, Διευθύνων Σύμβουλος της SAP Ελλάδος, Κύπρου και Μάλτας.

Το RCW είναι μια πρωτοβουλία που βασίζεται στην τεράστια επιτυχία του Africa Code Week, όπου το 2016 εκπαιδεύτηκαν περισσότεροι από 89.000 συμμετέχοντες, τετραπλασιάζοντας τις αρχικές εκτιμήσεις.



## **Με 3 διακρίσεις η WIND στα EVENT AWARDS 2017**

Τρεις διακρίσεις απέσπασε η WIND στην τελετή απονομής των **Event Awards** που κάθε χρόνο αναδεικνύει τις πρωτοπόρες ιδέες πίσω από τις θεματικές εκδηλώσεις που διοργανώνονται στη χώρα

μας.

Συγκεκριμένα η εταιρεία απέσπασε:

- **Silver βραβείο** στην κατηγορία **Καμπάνια Retail / In-Store** για το **Διαδραστικό promotional παιχνίδι WIND Play & Win** που φιλοξενείται σε όλα τα καταστήματα WIND και προσφέρει στους επισκέπτες των καταστημάτων πλούσια δώρα.
- **Bronze βραβείο** στην κατηγορία **Incentives / Team Building** σε συνεργασία με την εταιρεία επικοινωνίας **Spicy Communication** για το **1<sup>ο</sup> Πανελλήνιο Συνέδριο Πωλητών καταστημάτων WIND** που πραγματοποιήθηκε τον περασμένο Ιούλιο με μήνυμα «ΟΜΑΔΑ ΠΟΥ ΚΕΡΔΙΖΕΙ» φέρνοντας κοντά περισσότερους από 1.000 πωλητές από κάθε άκρη της Ελλάδος.
- **Bronze βραβείο** στην κατηγορία **Διακόσμηση / Εξοπλισμός** σε συνεργασία με την εταιρεία επικοινωνίας **Spicy Communication** για το **Χριστουγεννιάτικο Party 2016** η δημιουργική σύλληψη του οποίου μετέτρεψε ένα εταιρικό party σε εκδήλωση υψηλών προδιαγραφών.

Η WIND συνεχίζει να επενδύει δυναμικά στη φρέσκια ματιά και τις δημιουργικές ιδέες αναδεικνύοντας στιγμές στη ζωή και την καθημερινότητα που έχουν αξία, τονίζοντας πως κάθε στιγμή είναι μια ευκαιρία να Δείξεις Ποιος Είσαι!



# Η QIVOS στηρίζει το έργο της Μέριμνας

Στην προσφορά τεχνολογικών συσκευών προχώρησε η QIVOS, κορυφαίο marketing technology agency και μέλος του Ομίλου Folli Follie, στο πλαίσιο της εταιρικής κοινωνικής της ευθύνης, στηρίζοντας έμπρακτα το έργο της Αστικής Μη Κερδοσκοπικής Εταιρείας «ΜΕΡΙΜΝΑ».

Πιο συγκεκριμένα, η QIVOS ανέλαβε τη δωρεά καινούριων υπολογιστών για την κάλυψη των καθημερινών αναγκών του εξειδικευμένου προσωπικού της ΜΕΡΙΜΝΑΣ, υλοποιώντας παράλληλα ειδική εκδήλωση για τους εργαζομένους της QIVOS με στόχο την ενδεδειγμένη ενημέρωση και ευαισθητοποίηση τους για το σημαντικό έργο που επιτελεί η ΜΕΡΙΜΝΑ για την υγιή και σωστή ανάπτυξη παιδιών που έχουν ζήσει τραυματικές εμπειρίες, όπως η απώλεια αγαπημένων προσώπων.

Η Αστική Μη Κερδοσκοπική Εταιρεία «Μέριμνα» Εταιρία για την φροντίδα παιδιών και οικογενειών στην αρρώστια και το θάνατο, ιδρύθηκε το 1995 από εννέα έμπειρους επιστήμονες από τον χώρο της υγείας και της ψυχικής υγείας καθώς και διευθυντές παιδιατρικών τμημάτων με σκοπό τη φροντίδα παιδιών και εφήβων που αντιμετωπίζουν μία σοβαρή αρρώστια ή το θάνατο αγαπημένου τους προσώπου. Μέσω της παροχής υπηρεσιών από εξειδικευμένους επαγγελματίες η ΜΕΡΙΜΝΑ μετρώντας 22 χρόνια λειτουργίας, στοχεύει στην:

- **Ενημέρωση και ευαισθητοποίηση** της Ελληνικής κοινωνίας σε θέματα που αφορούν τη σοβαρή αρρώστια και το πένθος στη ζωή παιδιών και ενηλίκων.
- **Εξειδικευμένη κατάρτιση** για επαγγελματίες υγείας και παιδείας προκειμένου να είναι σε θέση να στηρίζουν κατάλληλα παιδιά οικογένειες και σχολικές κοινότητες
- **Παροχή υπηρεσιών** στα παιδιά και εφήβους που πάσχουν

από μία σοβαρή αρρώστια μέσω της Υπηρεσίας Παιδιατρικής Ανακουφιστικής Φροντίδας στο Σπίτι στην Αθήνα και στο παιδί που πενθεί το θάνατο αγαπημένου του προσώπου μέσω των δύο Συμβουλευτικών Κέντρων στήριξης στο Πένθος σε Αθήνα και Θεσσαλονίκη

Η κυρία **Φανή Χαρμπή**, COO της QIVOS, σχολίασε: «Στην QIVOS, διαθέτουμε υψηλό αίσθημα ευθύνης και υπευθυνότητας, υλοποιούμε δράσεις που θέτουν τον άνθρωπο στο επίκεντρο. Στο πλαίσιο αυτό είναι μεγάλη μας χαρά να στηρίζουμε με κάθε διαθέσιμο μέσο Μη Κερδοσκοπικούς Οργανισμούς όπως η ΜΕΡΙΜΝΑ, διευκολύνοντας την καθημερινότητα και το σπουδαίο έργο της.»



## **Μοναδική καλοκαιρινή προσφορά σε όλα τα Xbox One S bundles μέχρι 30 Ιουνίου!**

Το καλοκαίρι ήρθε με μια νέα, μοναδική προσφορά Xbox One S για ώρες ατελείωτου gaming με τα αγαπημένα σας παιχνίδια! Μέχρι τις **30 Ιουνίου**, όλα τα Xbox One S bundles θα είναι διαθέσιμα **50€ φθηνότερα**, με δώρο ένα επιπλέον Xbox χειριστήριο, ξεκινώντας από **249€**. Αποκτήστε την κορυφαία κονσόλα της αγοράς, το Xbox One S, και επιλέξτε έναν από τους πιο συναρπαστικούς τίτλους Xbox που καλύπτουν τα γούστα κάθε

gamer, με συνολική έκπτωση **110€!** Από το **Gears of War 4** για ατελείωτο shooting, το **Battlefield 1** για επικές μάχες, το **Minecraft** για μοναδικές κατασκευές, το **Forza Horizon 3** με την αδρεναλίνη να χτυπάει στο κόκκινο, **Halo Wars 2** για διαστημικές μάχες, μέχρι το θρυλικό **FIFA 17**, ετοιμαστείτε για την απόλυτη εμπειρία gaming και διασκέδασης!

Το **Xbox One S** της Microsoft είναι μια κονσόλα παιχνιδιών προηγμένης τεχνολογίας που προσφέρει την απόλυτη εμπειρία ψυχαγωγίας. Έχοντας καταγράψει τα υψηλότερα μερίδια που είχε ποτέ το Xbox One στην Ελλάδα, μπορείτε να απολαύσετε μοναδικά χαρακτηριστικά, όπως **εκπληκτική εικόνα υψηλής ευκρίνειας και ανάλυσης, ολοζώντανα χρώματα, λεπτό σχεδιασμό και εντυπωσιακή χωρητικότητα!** Επιπλέον, πρωτοποριακά χαρακτηριστικά όπως η δυνατότητα προβολής **4K Blu-ray** (η μόνη κονσόλα της αγοράς), **4K βίντεο και HDR**, η μετάδοση των παιχνιδιών Xbox One σε Windows 10, η υπηρεσία **Xbox Live Gold** για αποκλειστική πρόσβαση σε μεγάλη συλλογή δωρεάν παιχνιδιών αξίας έως και 600€ το χρόνο και η υπηρεσία **Backwards compatibility** για να απολαμβάνετε παιχνίδια Xbox 360, την καθιστούν την απόλυτη κονσόλα της αγοράς!

---

Micro:

**Η Microsoft στηρίζει τους**



# πρόσφυγες ενισχύοντας την ανάπτυξη ψηφιακών δεξιοτήτων

Η Microsoft, μέσω του αυτοτελούς οργανισμού Microsoft Philanthropies, αναγνωρίζει την Παγκόσμια Ημέρα των Προσφύγων και τιμά τον αγώνα εκατομμυρίων ανθρώπων σε παγκόσμιο επίπεδο για μια καλύτερη ζωή, μέσα από συνεργασίες με εταιρείες και οργανώσεις από όλο τον κόσμο. Στο πλαίσιο της ανάπτυξης των ψηφιακών δεξιοτήτων, η Microsoft από τον Ιανουάριο του 2016 έχει προσφέρει σε ΜΚΟ δωρεές που ξεπερνούν τα 30 εκατομμύρια δολάρια. Στόχος είναι, μέσα από την πρόσβαση σε καινοτόμες τεχνολογικές λύσεις, να παρέχει τα απαραίτητα εφόδια και εργαλεία, προκειμένου οι πρόσφυγες, στη χώρα μας αλλά και στον υπόλοιπο κόσμο, να ξαναχτίσουν τη ζωή τους.

Η Microsoft Hellas, τον τελευταίο χρόνο έχει αναπτύξει μια σειρά συνεργιών με στόχο οι πρόσφυγες στην Ελλάδα να αποκτήσουν πρόσβαση στην επιστήμη της Πληροφορικής και να ενισχύσουν τις ψηφιακές τους δεξιότητες. Πιο συγκεκριμένα, στήριξε ενεργά το **“Hack the Camp”**, τον πρώτο μαραθώνιο τεχνολογίας (hackathon) που συνδιοργάνωσαν το Impact Hub Athens, η Στέγη Γραμμάτων & Τεχνών Ιδρύματος Ωνάση και η πρεσβεία των ΗΠΑ. Στόχος του hackathon ήταν να δώσει λύσεις στα σημαντικά ζητήματα και τις προκλήσεις που αντιμετωπίζουν οι πρόσφυγες σήμερα, αξιοποιώντας τις σύγχρονες τεχνολογίες. Παράλληλα, με στόχο να ενθαρρύνει γυναίκες πρόσφυγες να επιλέξουν ευκαιρίες σταδιοδρομίας που προσφέρει ο κλάδος της τεχνολογίας, πραγματοποίησε ειδικά σεμινάρια με τίτλο **“Empowering Employment Opportunities for Women”**, στο πλαίσιο της παγκόσμιας πρωτοβουλίας YouthSpark.

Στο πλαίσιο της εθελοντικής συνεισφοράς των εργαζομένων της Microsoft Hellas, φιλοξενήθηκαν στα γραφεία της εταιρείας **ασυνόδευτα παιδιά πρόσφυγες**, τα οποία είχαν την ευκαιρία να ενημερωθούν και να συνομιλήσουν με στελέχη της εταιρείας, για το ρόλο της τεχνολογίας στη ζωή μας. Επίσης, με αφορμή την

παγκόσμια καμπάνια «Ώρα του Κώδικα», η Microsoft Hellas εγκαινίασε την πρώτη ημέρα της δράσης **“Microsoft Adventure Coding Classes”** με τη συμμετοχή νεαρών προσφύγων, που είχαν την ευκαιρία να αναπτύξουν τις ψηφιακές τους δεξιότητες. Τέλος, η Microsoft Hellas μέσα από την εθελοντική συμμετοχή των εργαζομένων της, προσφέρει μαθήματα εισαγωγής στην Επιστήμη της Πληροφορικής σε πρόσφυγες που υποστηρίζονται από τις ΜΚΟ “Melissa Network” και “Greek Forum of Migrants”.

Η Microsoft, πιστή στη δέσμευση και στο όραμά της να στηρίζει κάθε άνθρωπο στον πλανήτη να επιτύχει ακόμη περισσότερα μέσα από την τεχνολογία, θα συνεχίσει να υλοποιεί αντίστοιχες δράσεις, που στόχο έχουν να ενισχύσουν εκείνους που έχουν ανάγκη, μέσα από την παροχή τεχνολογικών εργαλείων και εκμάθησης ψηφιακών δεξιοτήτων.



ΕΤΑΙΡΙΑ ΤΗΛΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ & Τ

## **Επείγουσες επιχειρήσεις από την ΕΕΤΤ για τον τερματισμό επικίνδυνων παρεμβολών στον ΔΑΑ**

Η ΕΕΤΤ πραγματοποίησε πρόσφατα επείγουσες επιχειρήσεις για τον εντοπισμό και τον τερματισμό επικίνδυνων παρεμβολών στο ραδιοβόηθημα αυτόματης προσγείωσης (ILS) του Διεθνούς

Αεροδρομίου Αθηνών «Ελευθέριος Βενιζέλος». Οι παρεμβολές προέρχονταν από τη λειτουργία δύο μη αδειοδοτημένων ραδιοφωνικών σταθμών που εξέπεμπαν στη συχνότητα 106,0MHz από οικία στην περιοχή των Σεπολίων και το κέντρο εκπομπής του Υμηττού. Η ΕΛ.ΑΣ., την οποία συνέδραμε τεχνικά η ΕΕΤΤ, προχώρησε σε δύο συλλήψεις και την παραπομπή στη δικαιοσύνη μέσω της αυτόφωρης διαδικασίας.

Οι επιχειρήσεις αυτές αναδεικνύουν την επιχειρησιακή ικανότητα της ΕΕΤΤ, καθώς πραγματοποιήθηκαν σε νυχτερινές ώρες και υπό αντίξοες καιρικές συνθήκες από το κλιμάκιο επιφυλακής της Αρχής που βρίσκεται σε 24ωρη ετοιμότητα όλες τις ημέρες του χρόνου και το οποίο ανταποκρίθηκε επιτυχώς στις επείγουσες κλήσεις της Υπηρεσίας Πολιτικής Αεροπορίας (ΥΠΑ).

Με αφορμή τα συγκεκριμένα περιστατικά, η ΕΕΤΤ τονίζει ότι η χρήση ραδιοσυχνοτήτων χωρίς την απαραίτητη αδειοδότηση/εκχώρηση και με μη πιστοποιημένο εξοπλισμό αποτελεί παράνομη πράξη και θέτει σε κίνδυνο τη λειτουργία υπηρεσιών που σχετίζονται με την προστασία της ανθρώπινης ζωής και τη δημόσια και εθνική ασφάλεια (ΥΠΑ, συστήματα διάσωσης κ.ά.).

Επιπλέον, για άλλη μια φορά, τονίζεται ότι η χωρίς μελέτη εκπομπή των ραδιοφωνικών σταθμών πανελλαδικώς προκαλεί σοβαρά προβλήματα στις συχνότητες της αεροναυτιλίας. Ουσιαστική λύση μπορεί να δοθεί μόνο με την ολοκλήρωση της δημιουργίας εθνικού χάρτη συχνοτήτων ραδιοφωνίας FM και της αδειοδότησης των ραδιοφωνικών σταθμών στην επικράτεια ώστε να εκπέμπουν σε συχνότητες εναρμονισμένες με αυτές της αεροναυτιλίας (σύμφωνες με τους αντίστοιχους χάρτες συχνοτήτων), τηρώντας τα νόμιμα όρια ισχύος, καθώς και με την ταυτόχρονη δημιουργία οργανωμένων πάρκων κεραιών.

Επισημαίνεται ότι η εποπτεία του φάσματος ραδιοσυχνοτήτων στον ελληνικό εναέριο χώρο και ο εντοπισμός και η διακοπή παρεμβολών σε συστήματα της ΥΠΑ και η λειτουργία για το σκοπό αυτό 24ωρης επιφυλακής όλες τις ημέρες του έτους εντάσσονται

στο πλαίσιο των αρμοδιοτήτων της ΕΕΤΤ για προστασία των ευαίσθητων ασύρματων δικτύων, που σχετίζονται με την προστασία της ανθρώπινης ζωής και τη δημόσια και εθνική ασφάλεια από παρεμβολές.

---



## **Το Xbox One X, η ισχυρότερη κονσόλα στον κόσμο, στην Ελλάδα από τη Microsoft**

Το Xbox E3 Briefing της Κυριακής αποτέλεσε ορόσημο για τη Microsoft, με την αποκάλυψη της ισχυρότερης κονσόλας στον κόσμο, του Xbox One X (γνωστό με την κωδική ονομασία “Project Scorpio”). Με το μεγαλύτερο lineup παιχνιδιών στην ιστορία της E3, το Xbox παρουσίασε αριθμό-ρεκόρ 42 παιχνιδιών, εκ των οποίων τα 22 είναι αποκλειστικές κυκλοφορίες στο Xbox One. Τα νέα video games, από μικρούς και μεγάλους developers, προβλήθηκαν για πρώτη φορά σε 4K UHD στο Mixer. **Το Xbox One X θα κυκλοφορήσει επίσημα στη χώρα μας στις 7 Νοεμβρίου 2017, με εκτιμώμενη λιανική τιμή στα €499,99<sup>1</sup>.**

Το Xbox One X σχεδιάστηκε ως η καλύτερη κονσόλα για αληθινά 4K παιχνίδια από τους καλύτερους δημιουργούς παιχνιδιών παγκοσμίως. Ο Head of Xbox, Phil Spencer, υπογράμμισε ότι κάθε

παιχνίδι θα παίζει φοβερά σε όλες τις κονσόλες της οικογένειας του Xbox One, ενώ το Xbox One X έρχεται να κάνει την υπάρχουσα βιβλιοθήκη των παικτών ακόμη καλύτερη, προσφέροντας μεγαλύτερη λεπτομέρεια στις υφές, πιο ομαλά framerates και ταχύτερους χρόνους φόρτωσης.

*«Το Xbox δίνει τα απαραίτητα εφόδια σε μεγάλους και μικρότερους developers παιχνιδιών να δημιουργήσουν διαφορετικά είδη για κάθε gamer»* δήλωσε ο Phil Spencer. *«Όχι μόνο διαθέτουμε τα μεγαλύτερα cross-platform blockbusters στην πλατφόρμα μας, αλλά φροντίσαμε να έχουμε μοναδικό υλικό από developers, ξεπερνώντας τα όρια της φαντασίας»*.

Το Xbox One X είναι η μόνη κονσόλα σχεδιασμένη με τέτοιο τρόπο, ώστε να παίζει καλύτερα τα παιχνίδια του παρελθόντος, του παρόντος και του μέλλοντος. Όλα τα παιχνίδια και αξεσουάρ του Xbox One είναι συμβατά με το Xbox One X, οπότε κάθε Xbox gamer έχει ήδη στα χέρια του μια ευρεία γκάμα παιχνιδιών, τα οποία θα παίζουν καλύτερα στο Xbox One X.

Ο Phil Spencer ανακοίνωσε ότι το Xbox θα επεκτείνει τη backwards compatibility βιβλιοθήκη του Xbox One με 400 δημοφιλείς τίτλους του Xbox 360, περιλαμβάνοντας επίσης αυθεντικούς κλασικούς που κυκλοφόρησαν για το πρώτο Xbox, κάνοντας την αρχή με τον αγαπημένο τίτλο πολλών fans, το "Crimson Skies". Αντίστοιχα, blockbuster τίτλοι, όπως τα "Gears of War 4", "Forza Horizon 3", "Minecraft", "Resident Evil 7", "Final Fantasy 15", "Tom Clancy's Ghost Recon Wildlands", "Rocket League" και πολλά άλλα δημοφιλή παιχνίδια, θα λάβουν δωρεάν αναβαθμίσεις, προκειμένου να αξιοποιήσουν πλήρως τη δύναμη του Xbox One X. Επίσης, μια πολύ μεγάλη λίστα παιχνιδιών θα έχει καλύτερη απόδοση (Xbox One X Enhanced), ενώ αρκετά από αυτά θα έχουν γίνει διαθέσιμα μέχρι την

κυκλοφορία του Xbox One X.

## **Xbox One X**

Το Xbox One X σχεδιάστηκε έτσι ώστε να αποδίδει καλύτερα, με περισσότερη δύναμη, απόλυτη συμβατότητα και μοναδικό design. Είναι όχι μόνο η πιο δυνατή, αλλά και η πιο μικρή κονσόλα Xbox που έχει φτιαχτεί ποτέ.

Όλα τα παιχνίδια παίζουν καλύτερα στο Xbox One X. Με 40% περισσότερη δύναμη από οποιαδήποτε άλλη κονσόλα, προσφέρει μοναδικές εμπειρίες αληθινού 4K gaming, όταν συνδέεται με 4K οθόνη, όπως η Samsung QLED TV – προσφέροντας καλύτερες υφές στα παιχνίδια, πιο ομαλά framerates και ταχύτερους χρόνους φόρτωσης, ακόμη και σε μια 1080p TV. Επίσης, το Xbox One X φέρνει το απόλυτο πακέτο 4K διασκέδασης, με 4K Ultra HD για Blu-ray X και streamed περιεχόμενο, υποστήριξη HDR για gaming και video, καθώς και υποστήριξη Dolby Atmos. Το Xbox One X θα ενταχθεί στην οικογένεια συσκευών Xbox One, συνυπάρχοντας με το Xbox One και το Xbox One S.

Η **Ελλάδα** και η **Κύπρος** ανήκουν στο πρώτο κύμα χωρών, στις οποίες θα γίνει διαθέσιμο το **Xbox One X**, στις **7 Νοεμβρίου 2017**.

Περισσότερες πληροφορίες για το Xbox One X μπορείτε να βρείτε στην επίσημη σελίδα του **Xbox στο Facebook**:

<https://www.facebook.com/XboxGR/>

Δείτε το αποκαλυπτήριο βίντεο του Xbox One X:

<https://www.youtube.com/watch?v=g-gp-Voq6MQ>

## Ενθαρρύνοντας δημιουργούς από ολόκληρο τον κόσμο

Το Xbox ενθαρρύνει game developers από ολόκληρο τον κόσμο να δημιουργήσουν διαφορετικά είδη παιχνιδιών για κάθε τύπο gamer. Στη σκηνή της E3, παρουσιάστηκε μια μεγάλη γκάμα τίτλων, στην οποία ανήκουν οι:

- **“ANTHEM” (ELECTRONIC ARTS)**. Το “Anthem” είναι ένα shared-world action-RPG, στο οποίο οι Freelancers έρχονται αντιμέτωποι με τα άγρια ζώα πέρα, εξερευνώντας έναν τεράστιο κόσμο, γεμάτο με θηρία, αδίστακτους επιδρομείς, αλλά και ξεχασμένους θησαυρούς.
- **“THE ARTFUL ESCAPE OF FRANCIS VENDETTI” (CONSOLE LAUNCH EXCLUSIVE)**. Το “The Artful Escape of Francis Vendetti” είναι ένα παιχνίδι δράσης, περιπέτειας κι εξερεύνησης, με μουσική από την BEETHOVEN & DINOSAUR.
- **“ASHEN” (CONSOLE LAUNCH EXCLUSIVE)**. Ένα role-playing παιχνίδι δράσης κι επιβίωσης, με πρωταγωνιστή έναν περιπλανώμενο χαρακτήρα, σε αναζήτηση ενός μέρους που θα μπορέσει να αποκαλέσει σπίτι του.
- **“ASSASSIN’S CREED ORIGINS” (UBISOFT – ΠΑΓΚΟΣΜΙΑ ΠΡΕΜΙΕΡΑ)**. Ταξιδέψτε στην Αρχαία Αίγυπτο, το πιο μυστηριώδες μέρος της ιστορίας, κατά τη διάρκεια μιας κρίσιμης χρονικής περιόδου, κι ανακαλύψτε πώς ξεκίνησε η Αδελφότητα των Assassins.
- **“BLACK DESERT” (CONSOLE LAUNCH EXCLUSIVE)**. Το “Black Desert” είναι ένα sandbox-oriented MMO με γραφικά επόμενης γενιάς, μάχες γεμάτες δράση και έναν τεράστιο κόσμο γεμάτο περιπέτεια και δράση.
- **“CODE VEIN” (BANDAI NAMCO ENTERTAINMENT AMERICA INC. – ΠΑΓΚΟΣΜΙΑ ΠΡΕΜΙΕΡΑ)**. Δημιουργήστε ομάδες και

ετοιμαστείτε για ένα ταξίδι στα άκρα της κόλασης, με στόχο να ξεκλειδώσετε το παρελθόν σας και να ξεφύγετε από τον ζωντανό σας εφιάλτη.

- **“CRACKDOWN 3” (XBOX ONE AND WINDOWS 10 EXCLUSIVE).** Με πρωταγωνιστή τον Terry Crews, ο οποίος υποδύεται τον Commander Jaxon, οι παίκτες, ως υπερπράκτορες, πολεμούν το έγκλημα σε έναν ανοιχτό κόσμο γεμάτο καταστροφές. Το παιχνίδι διαθέτει τετραπλό campaign co-op, καθώς και ολοκαίνουριο multiplayer mode<sup>2</sup>, όπου η καταστροφή είναι το απόλυτο όπλο, χάρη στην τεχνολογία Cloud της Microsoft. Το Crackdown 3 κυκλοφορεί στις 7 Νοεμβρίου ως Xbox Play Anywhere τίτλος, μαζί με την επίσημη κυκλοφορία του Xbox One X. Αποκλειστικά για Xbox One και Windows 10.
- **“CUPHEAD” (XBOX ONE AND WINDOWS 10 EXCLUSIVE).** Ο πολυαναμενόμενος Xbox Play Anywhere τίτλος, “Cuphead”, θα είναι διαθέσιμος από τις 28 Σεπτεμβρίου. Ένα κλασσικό run-and-gun παιχνίδι δράσης, με έμφαση σε μάχες με bosses. Τα γραφικά και ο ήχος του παιχνιδιού είναι εμπνευσμένα από καρτούν της εποχής του 1930.
- **“THE DARWIN PROJECT” (CONSOLE LAUNCH EXCLUSIVE).** Το “The Darwin Project” εκτυλίσσεται σε ένα δυστοπικό, μετά-αποκαλυπτικό τοπίο στους Βόρειους Καναδικούς Βράχους. Προσφέρει ανταγωνιστική multiplayer third-person εμπειρία επιβίωσης, η οποία χαρακτηρίζεται από έντονο gameplay: το ανθρωποκυνηγητό.
- **“DEEP ROCK GALACTIC” (CONSOLE LAUNCH EXCLUSIVE).** Στο “Deep Rock Galactic,” ένα mining co-op first-person shooter, οι παίκτες αναλαμβάνουν το ρόλο νάνων εργατών σε ένα ορυχείο, πολεμώντας διάφορες απειλές.
- **“DRAGON BALL FIGHTERZ (BANDAI NAMCO ENTERTAINMENT AMERICA INC. – ΠΑΓΚΟΣΜΙΑ ΠΡΕΜΙΕΡΑ).** Μια από τις δημοφιλέστερες και πιο αγαπημένες σειρές παιχνιδιών anime επιστρέφει στις 2D ρίζες της, στο fighting-game “DRAGON BALL FighterZ”. Κυκλοφορεί στις αρχές του 2018.
- **“FORZA MOTORSPORT 7” (XBOX ONE AND WINDOWS 10 EXCLUSIVE**



- **ΠΑΓΚΟΣΜΙΑ ΠΡΕΜΙΕΡΑ**). Η best-selling racing franchise σειρά αυτής της γενιάς<sup>3</sup> κονσολών επιστρέφει με το “Forza Motorsport 7.”, ως Xbox Play Anywhere τίτλος, τον Οκτώβριο του
- **“THE LAST NIGHT” (CONSOLE LAUNCH EXCLUSIVE)**. Ζήστε την εμπειρία ενός cyberpunk ανοιχτού κόσμου δύο διαστάσεων, ο οποίος είναι χωρισμένος σε τέσσερα διαφορετικά districts, το καθένα με τη δική του μοναδική αρχιτεκτονική και κουλτούρα.
- **“LIFE IS STRANGE: BEFORE THE STORM” (SQUARE-ENIX – ΠΑΓΚΟΣΜΙΑ ΠΡΕΜΙΕΡΑ)** Το “Life is Strange: Before the Storm” είναι η νέα περιπέτεια της Chloe Price, μιας 16χρονης επαναστάτριας, η οποία ξεκινά μια περίεργη φιλία με τη Rachel Amber, μια όμορφη και δημοφιλή κοπέλα με λαμπρό μέλλον.
- **“METRO EXODUS” (DEEP SILVER – ΠΑΓΚΟΣΜΙΑ ΠΡΕΜΙΕΡΑ)** Το “Metro Exodus” είναι ένα επικό first person shooter από την 4A Games, το οποίο συνδυάζει θανατηφόρες μάχες, stealth, εξερεύνηση και τον τρόπο της επιβίωσης, σε έναν από τους μεγαλύτερους κόσμους που έχουν σχεδιαστεί ποτέ για παιχνίδι.
- **“MIDDLE-EARTH: SHADOW OF WAR” (WARNER BROS. INTERACTIVE ENTERTAINMENT)**. Στο “Middle-Earth: Shadow of War”, οι παίκτες αναλαμβάνουν και πάλι το ρόλο του Talion, ο οποίος έχει, πλέον, στην κατοχή του ένα νέο Ring of Power. Στην περιπέτεια του Shadow of War, θα έρθουν αντιμέτωποι με τον Sauron τα Nazguls, σε μια μνημειώδη μάχη που θα αλλάξει τα τοπία της Μέσης Γης. Διαθέσιμος ως Xbox Play Anywhere τίτλος από τις 10 Οκτωβρίου.
- **“MINECRAFT” (UNIFICATION, BETTER TOGETHER UPDATE, SUPER DUPER GRAPHICS PACK)**. Η Mojang και η Microsoft ανακοίνωσαν μια νέα εκδοχή του “Minecraft” η οποία θα φέρει, αυτό το καλοκαίρι, την εμπειρία του “Minecraft” σε όλους, μέσα από gaming κονσόλες, φορητές συσκευές, VR και Windows 10 PCs.
- **“ORI AND THE WILL OF THE WISPS” (XBOX ONE AND WINDOWS 10**

**EXCLUSIVE – ΠΑΓΚΟΣΜΙΑ ΠΡΕΜΙΕΡΑ**). Από τους δημιουργούς του πολυβραβευμένου “Ori and the Blind Forest”, έρχεται η πολυαναμενόμενη συνέχεια “Ori and the Will of the Wisps”.

- **“PLAYERUNKNOWN’S BATTLEGROUNDS” (CONSOLE LAUNCH EXCLUSIVE)**. Το “PLAYERUNKNOWN’S BATTLEGROUNDS” είναι ένα tactical, last-man-standing shooter, στο οποίο οι παίκτες καλούνται να πολεμήσουν, αναζητώντας όπλα και προμήθειες, προκειμένου να μείνουν ο τελευταίος επιζώντας σε ένα τεράστιο νησί.
- **“SEA OF THIEVES” (XBOX ONE AND WINDOWS 10 EXCLUSIVE)**. Σχεδιασμένο από τη Rare, τους θρυλικούς δημιουργούς του “Perfect Dark” και του “Banjo-Kazooie”, το “Sea of Thieves” είναι ένα τεράστιο, shared-world παιχνίδι περιπέτειας, με πρωταγωνιστές πειρατές και γεμάτο απροσδόκητους κινδύνους και λεηλασίες. Διαθέσιμο σε όλο τον κόσμο από τις αρχές του 2018, ως Xbox Play Anywhere τίτλος.
- **“STATE OF DECAY 2” (XBOX ONE AND WINDOWS 10 EXCLUSIVE)**. Το “State of Decay 2” είναι το απόλυτο zombie fantasy παιχνίδι επιβίωσης, στο οποίο οι παίκτες καλούνται να κτίσουν μια κοινότητα και να επιβιώσουν σε έναν ανοιχτό κόσμο, γεμάτο εχθρικά ζόμπι. Διαθέσιμο ως Xbox Play Anywhere τίτλος την άνοιξη του 2018.
- **“SUPER LUCKY’S TALE” (XBOX ONE AND WINDOWS 10 EXCLUSIVE – ΠΑΓΚΟΣΜΙΑ ΠΡΕΜΙΕΡΑ)**. Το “Super Lucky’s Tale” από την Playful Corp είναι ένα playground platformer, κατάλληλο για όλες τις ηλικίες. Οι παίκτες ακολουθούν τον Lucky, τον αιώνια αισίοδοξο, γεμάτο ενέργεια ήρωα, στην αποστολή του να βρει την εσωτερική του δύναμη, για να βοηθήσει την αδελφή του να σώσει το Book of Ages. Διαθέσιμο στις 7 Νοεμβρίου, την επίσημη ημερομηνία κυκλοφορίας του Xbox One X.
- **“TACOMA” (CONSOLE LAUNCH EXCLUSIVE)**. Το δεύτερο παιχνίδι από την Fullbright, τους δημιουργούς του γνωστού “Gone Home”, στο “Tacoma” οι παίκτες ελέγχουν την Amy Ferrier, μια ανεξάρτητη εργολάβο, η οποία βρίσκεται στον Lunar

Transfer Station Tacoma για να ανακτήσει ευαίσθητα δεδομένα. Διαθέσιμο στις 2 Αυγούστου σε Xbox One και Windows 10.

---

<sup>1</sup> Οι πραγματικές/τρέχουσες τιμές και οι όροι πληρωμής μπορεί να διαφέρουν. Η Microsoft δεν καθορίζει τις τιμές για προϊόντα της που αποκτώνται μέσω των μεταπωλητών της. Η τιμή μεταπώλησης ορίζεται αποκλειστικά από το μεταπωλητή και η τελική τιμή καθορίζεται αποκλειστικά μέσω συμφωνίας ανάμεσα στον πελάτη και το μεταπωλητή

<sup>2</sup> Απαιτείται Xbox Live Gold συνδρομή για online multiplayer σε Xbox κονσόλες.

<sup>3</sup> Πηγή: NPD Group/Retail Tracking Service (U.S., Canada, Australia, New Zealand), November 2012–January 2017.

---



**Χρυσό Βραβείο για το «Μυστικό της Ανάφης» στα European Excellence Awards in Public**

# Affairs 2017

Το «Μυστικό της Ανάφης», ξεχώρισε φέτος στον ετήσιο Ευρωπαϊκό Θεσμό βραβείων «European Excellence Awards in Public Affairs» κατακτώντας το πρώτο βραβείο στην ενότητα της τεχνολογίας στην τελετή απονομής που πραγματοποιήθηκε στις Βρυξέλλες.

Σε ένα από τα πλέον δυσπρόσιτα νησιά των Κυκλάδων ταξίδεψε η WIND, θέλοντας να προσφέρει στην Ανάφη και τους κατοίκους της την **απίστευτα βελτιωμένη εμπειρία του νέου δικτύου 4G**, αποτέλεσμα σημαντικών επενδύσεων των τελευταίων ετών σε νέες τεχνολογίες και υποδομές. Η λειτουργία του νέου δικτύου έδωσε το έναυσμα στην εταιρεία να προχωρήσει ένα βήμα πιο πέρα, **«υιοθετώντας» τηλεπικοινωνιακά το νησί**, μέσα από μια δωρεά προς όλους τους κατοίκους της Ανάφης σε προϊόντα και υπηρεσίες επικοινωνίας. Μια δωρεά που **αντανακλά την πραγματική ουσία της Εταιρικής Υπευθυνότητας**. Ειδικά, οι μαθητές της Ανάφης, εξοπλίστηκαν με φορητούς υπολογιστές και με δωρεάν χρήση Mobile Internet ώστε να αξιοποιήσουν τις δυνατότητες του 4G για την εκπαίδευση και την ψυχαγωγία τους, ενώ προσφέρθηκε σύγχρονος τεχνολογικός εξοπλισμός στα δυο σχολεία και το τοπικό ιατρείο.

Όπως χαρακτηριστικά ανέφερε ο Γιώργος Τσαπρούνης, Διευθυντής Εταιρικών Σχέσεων της WIND: **« Η υιοθέτηση υπεύθυνων επιχειρηματικών πολιτικών και πρακτικών από τον επιχειρηματικό κόσμο προς όφελος της κοινωνίας, δεν θα πρέπει να αποτελεί μια συμβατική υποχρέωση των επιχειρήσεων, αλλά μία προτεραιότητα ενταγμένη στην ευρύτερη στρατηγική, μέρος του DNA κάθε οργανισμού. »**

Ο θεσμός «European Excellence Awards» ιδρύθηκε το 2007 και κάθε χρόνο βραβεύει τις καλύτερες πρακτικές επικοινωνίας. Αναλυτικότερες πληροφορίες σχετικά με το θεσμό και τις φετινές απονομές **μπορείτε να δείτε** στο <https://eu-pa.excellence-awards.com/> .



# **Ανάπτυξη τεχνολογικών δεξιοτήτων μέσω του προγράμματος Coding της Samsung σε συνεργασία με το British Council**

Με τη βράβευση της νικήτριας ομάδας ολοκληρώθηκε σήμερα ο σχολικός διαγωνισμός Coding που διοργάνωσε η Samsung Electronics Hellas σε συνεργασία με το British Council. Ο διαγωνισμός διοργανώνεται για δεύτερη συνεχή χρονιά και στόχος του είναι η ανάπτυξη των τεχνολογικών δεξιοτήτων και της καινοτόμου σκέψης των μαθητών.

Νικήτρια του διαγωνισμού αναδείχθηκε η ομάδα του 13<sup>ου</sup> Δημοτικού Σχολείου Σερρών για την ανάπτυξη της εφαρμογής "Help Friend". Μέσω του "Help Friend", οι μαθητές μπορούν να καταγράφουν τα συναισθήματά τους με σκοπό την αντιμετώπιση των προβλημάτων, την ενεργή επικοινωνία μεταξύ μαθητών και εκπαιδευτικών και τη μείωση αρνητικών συμπεριφορών στο σχολείο. Το ερωτηματολόγιο της εφαρμογής ήταν επίσης μεταφρασμένο στην αραβική και κουρδική γλώσσα για να χρησιμοποιηθεί και από τα 35 προσφυγόπουλα που φοιτούν στο σχολείο.

Το έπαθλο του διαγωνισμού ήταν τεχνολογικός εξοπλισμός Samsung

αξίας 3.000€ για το σχολείο, καθώς και ένα Samsung tablet για κάθε μαθητή και τον εκπαιδευτικό της νικήτριας ομάδας.

«Για μας που κουβαλάμε κάποια χρόνια στην εκπαίδευση, η χρήση ψηφιακών μέσων στη διδασκαλία μας γεμίζει άγχος. Νιώθουμε ότι το παραδοσιακό “μολύβι και χαρτί” είναι απαραίτητα και αναντικατάστατα» δήλωσε η Βασιλική Βούλτσιου, Διευθύντρια του 13ου Δημοτικού Σχολείου Σερρών και συνέχισε «Φέτος, ανοίξαμε την σχολική μας αγκαλιά σε ένα τσούρμο προσφυγόπουλα. Μαθητές με άλλη γλώσσα, άλλες μνήμες, φόβους και ελπίδες από αυτές που έχουμε συνηθίσει. Η πέμπτη δημοτικού, η οποία κέρδισε το φετινό διαγωνισμό, δεν είναι μια ταλαντούχα ή ξεχωριστή τάξη. Είναι μια τάξη όπως όλες οι άλλες, η οποία ωστόσο θέλησε να γνωρίσει περισσότερο τον διαφορετικό πλησίον της. Τα παιδιά με την καθοδήγηση των δασκάλων τους και τα εργαλεία της ψηφιακής τάξης, έφτιαξαν ένα λογισμικό συναισθηματικής ενημερότητας, με το οποίο μπορούν να κατανοούν καλύτερα το συναίσθημα της τάξης, του σχολείου και των φίλων τους, δίχως περιορισμούς γλώσσας χαρτιού ή μολυβιού. Συγχαρητήρια στα παιδιά Τάσο, Δήμητρα, Κωνσταντίνο, Θοδωρή και τους καθοδηγητές τους Κυριάκο και Ανδρέα».

Η Ειρήνη Βασιλείου, Marketing & Communications Manager στη Samsung Electronics Hellas, δήλωσε: «θα θέλαμε να συγχαρούμε όλους τους μαθητές που έλαβαν μέρος στο διαγωνισμό καθώς και όλους τους εκπαιδευτικούς που υποστήριξαν τόσο ένθερμα την προσπάθειά τους. Όλες οι ιδέες είχαν εξαιρετικό ενδιαφέρον και ελπίζουμε να αξιοποιηθούν σύντομα στα σχολεία τους. Στη Samsung θα συνεχίσουμε την προσπάθειά μας να συμβάλλουμε στην ανάπτυξη των ψηφιακών δεξιοτήτων των νέων, ως απαραίτητο εφόδιο για το μέλλον τους».

Το πρόγραμμα εκπαιδευτικών εργαστηρίων Coding είναι ειδικά σχεδιασμένο για τα σχολεία που διαθέτουν τη Smart Classroom της Samsung και ο εν λόγω διαγωνισμός πραγματοποιείται στο πλαίσιο του συγκεκριμένου προγράμματος. Συνολικά 21 ομάδες, αποτελούμενες από 2 έως 5 μαθητές, συμμετείχαν στον

διαγωνισμό, αναπτύσσοντας τις ιδέες τους για τη δημιουργία μίας εφαρμογής ή μίας ιστοσελίδας που δίνει λύση σε ένα καθημερινό σχολικό τους πρόβλημα. Οι μαθητές των 10 καλύτερων ομάδων παρουσίασαν τις ιδιαίτερα ενδιαφέρουσες εφαρμογές τους σε μια τριμελή κριτική επιτροπή. Τα μέλη της κριτικής επιτροπής του διαγωνισμού ήταν: η Ελίνα Ροϊνιώτη, Κοινωνιολόγος και ερευνήτρια στον τομέα των ψηφιακών παιχνιδιών, Πάντειο Πανεπιστήμιο – Γενική Γραμματεία Ενημέρωσης και Επικοινωνίας, η Σοφία Αξωνίδα, Υπεύθυνη διαχείρισης WWF Greenspaces και ο Γιώργος Γκριτζάλας, Digital Marketing and Social Media Specialist, Co-Founder Hangover media.